**Controle e Gerenciamento do Projeto**

**(Desenvolvimento)**

Sumário

[**1.** **DEFINIÇÕES** 2](#_Toc508880331)

[**2.** **TFS ONLINE** 3](#_Toc508880332)

[**3.** **EQUIPE** 3](#_Toc508880333)

[**4.** **FERRAMENTAS** 4](#_Toc508880334)

1. **DEFINIÇÕES**

Para controle de desenvolvimento do nosso projeto iremos utilizar o nosso servidor de versionamento online TFS que é integrado com o Visual Studio.

|  |  |
| --- | --- |
| TFS | Sistema de controle e versionamento de código da Microsoft |
| TFS (VISUAL STUDIO) ONLINE | É a versão online do TFS a qual nos permite o gerenciamento na nuvem |
| TEAM PROJECT | Representa uma equipe de desenvolvedores, analistas, coordenadores que trabalham juntos no mesmo projeto. |
| WORKITEMS | São tarefas / atividades pré-definidas que devem ser associadas a um ou mais usuários da equipe para SEREM desenvolvidas |
| BACKLOG | São atividades a serem executadas que estão foram do plenjamento |
| CHANGESET | Representa cada conjunto de alterações do código salvas no servido. |
| BRANCHES | São como “Versões” do projeto. |

1. **TFS ONLINE**

A nossa licença atual permite o uso de até 5 usuários simultaneamente.

O endereço do servidor é: <https://tecnun.visualstudio.com>

1. **EQUIPE**

Dividiremos nossa equipe em 3 analistas:

* Adelson
* Gallo
* Renan
* Jonnathan
* Jefferson

🚹Jefferson

Responsável por coordenar e gerenciar o andamento, bem como o acompanhamento do projeto como um todo.

🚹Jonnathan

Responsável por coordenar e definir prioridades na execução das atividades.

🚹Adelson

Responsável por elaborar, distribuir, desenvolver, validar as atividades no escopo do desenvolvimento.

🚹Gallo

Responsável por executar o desenvolvimento de atividades no projeto

🚹Renan

Responsável por executar o desenvolvimento de atividades no projeto

1. **FERRAMENTAS**

Iremos utilizar o Visual Studio 2017 integrado com o TFS Online